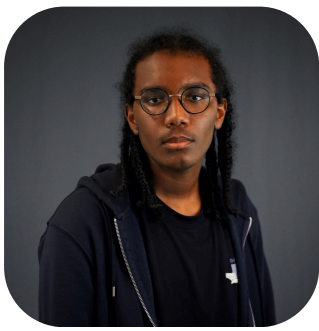




Thidiane LETCHIMY

Game Programmer

En recherche d'un stage de 4 à 6 mois à temps plein à partir de Janvier 2026

Contact

 lthidiane@gmail.com

 06.59.85.29.95

 [Thidiane LETCHIMY](#)

 [Portfolio](#)

 [Github](#)

 [Itch.io](#)

Compétences

Programmation

Game Feel, 3C

Moteurs et langage

Unity - Unreal - Godot - C# - C++ - Blueprint

Soft Skills

Travail d'équipe, Design
Thinking, Curieux

Logiciel de suivi de bug

Mantis

Centres d'intérêts

 **Jeux Vidéo** (Plateformer, Combat, Sonic, Inazuma Eleven, LBX, ...)

 **TCG** (Yu-Gi-Oh)

 **Musique** (Ost de jeux, J-POP, Orelasan, Phonk, ...)

Expériences

2025 | 3 Mois | Projet étudiant | IIM Paris

Game Programmer

Platinum Project | Couch Game | Unreal | PC | Équipe

- En cours
- En cours
- En cours

2025 | 1 Mois | Projet étudiant | IIM Paris

Game Programmer

Missing Echo | Horror Game | Unreal | PC | Équipe de 9

- Intégration des Crédits
- Gestion du Main Menu
- Affichage des textes informatifs

2025 | 1 Mois | Projet étudiant | IIM Paris

Game Programmer

UFO | Réflexion Game | Unity | Mobile | Équipe de 9

- Gestion de l'audio et son système de sauvegarde
- Gestion de l'UI (Main Menu)
- Intégration d'un bouton reset de niveau

2024 - 2025 | 3 Game Jams

Game Programmer

Unity | PC | Équipe de 3 à 8

- Red Wave | Action Game | Unity | Godmofather
- Demice | Réflexion Game | Unity | Ludum Dare
- Don't Look Away | Horror Game | Unity | Godmofather

[Plus de projet sur mon Porfolio](#)

Formations

2023 - 2026 | Bachelor Game Programming | IIM Nanterre, France

- Moteurs : Unreal Engine 5, Unity
- Programmation : C# - C++ - Blueprint - POO
- Algorithmie, Game feel, 3C, Tools, Tech Art
- Autres : QA Testing, Sound Design